

CAMPEONATO FINAL LIGA SENIORS 2009/2010

29 DE MAYO 2010

MODALIDAD: SCRAMBLE - 2 JUGADORES - STABLEFORD.

No es obligatorio que los equipos estén integrados por los mismos jugadores que en la Liga.

PARTICIPANTES: Reservado para los jugadores que han participado en la Liga de Seniors.

TROFEOS: Trofeo a los tres primeros equipos clasificados. Además se entregarán los trofeos a los equipos campeón y subcampeón de las dos categorías de la liga.

CUOTA DE INSCRIPCIÓN: 15 € por cada jugador. Incluye la inscripción en el campeonato y la asistencia a la comida.
20 € por acompañante que desee asistir a la comida.

SORTEO DE REGALOS

CIERRE INSCRIPCIÓN: JUEVES 27 DE MAYO 2010, 10:00 HORAS.

Se ruega que se formalice la inscripción lo antes posible, para realizar las previsiones necesarias en el restaurante.

MODALIDAD SCRAMBLE

Es una Prueba por Equipos de 2, 3 ó 4 Jugadores. Todos los Jugadores salen en cada hoyo con su propia bola. Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado. Desde ese punto, vuelven a jugar todos los Jugadores y así sucesivamente hasta acabar el hoyo. El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el agujero.

Si la bola escogida está en la calle, todos los Jugadores jugarán el siguiente golpe colocando la bola, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, de lugar donde reposaba la bola escogida.

Si la bola escogida está en el rough o en un obstáculo, está se jugará como quede, dropando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.

Cuando la bola escogida está en el green, las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.

Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del equipo, pero cuando esta esté en el rough o en un obstáculo, no podrá ser movida.

Es obligatorio que cada Jugador juegue su propia bola.

El Jugador que figure en primer lugar en la hoja de inscripción actuará como Capitán del equipo y prevalecerá su opinión sobre la bola que se tiene que jugar, el orden de juego y cualquier otra cuestión semejante.